

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR KETUA PANITIA SENAPATI 2016 .....	ii
SAMBUTAN DEKAN FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN .....	iii
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA .....	iii
SAMBUTAN KETUA JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA .....	iv
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN, UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
<b>MAKALAH UTAMA</b> .....	<b>1</b>
Application of Cloud Computing in Indonesian Open Educational Resources <b>A.B. Mutiara</b> .....	<b>2</b>
Peran Guru dan Dosen dalam Sumber Pembelajaran Terbuka Indonesia <b>Gede Rasben Dantes, I Ketut Resika Arthana</b> .....	<b>10</b>
<b>MAKALAH KELOMPOK A</b>	
<b>BIDANG KEPENDIDIKAN INFORMATIKA/TIK SECARA LUAS</b> .....	<b>15</b>
Analisis Efektivitas Kerja Overtime dan Rekomendasi Kebijakan Green Computing pada Sekolah Tinggi di Denpasar <b>Luh Gede Surya Kartika, I Komang Rinatha Yasa Negara</b> .....	<b>16</b>
Study Komparasi Pengukuran Tata Kelola pada Elearning Kampus dan Web Learning Edmodo Menggunakan Framework Cobit <b>Shofwan Hanief</b> .....	<b>23</b>
Analisis <i>Classification and Regression Trees</i> (CART) pada Lama Studi Mahasiswa STIKOM BALI <b>I Ketut Putu Suniantara</b> .....	<b>30</b>
Pengukuran Kualitas E-learning di STMIK STIKOM Bali dengan Metode PIECES Framework <b>I Putu Ramayasa</b> .....	<b>35</b>
Semi-Immersive Virtual Reality untuk Meningkatkan Motivasi dan Kemampuan Kognitif Siswa dalam Pembelajaran <b>Mira Suryani, Erick Paulus, Riva Farabi</b> .....	<b>42</b>
<i>Penyelenggara : Jurusan Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan,    Universitas Pendidikan Ganesha,    Jl. Udayana Kampus Tengah, Singaraja – Bali,    Telp. (0362) 27213, <a href="http://pti.undiksha.ac.id/senapati">http://pti.undiksha.ac.id/senapati</a></i>	<b>v</b>

<i>Learning in Virtual Environment: Studi Pendahuluan Menuju Pengembangan Personalisasi E-learning Berbasis Lingkungan Ubiquitous</i>	
<b>Ino Suryana, Mira Suryani, Alkik Hidayat</b> .....	48
<i>E-learning Usability Testing Berbasis Survei dan Dukungan Log Aktivitas Pembelajaran</i>	
<b>Mira Suryani, Ino Suryana, Alkik Hidayat</b> .....	53
<i>Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Matakuliah Kurikulum dan Pengajaran</i>	
<b>Dewa Gede Hendra Divayana, P. Wayan Arta Suyasa, Nyoman Sugihartini</b> .....	60
<i>Pengaruh E-Modal Berbasis Scientific Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Kelas XI Multimedia Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa di SMK Negeri 3 Singaraja</i>	
<b>Cahya Oktaviani Putri, Ketut Agustini, I Gede Partha Sindu</b> .....	66
<i>Pengembangan Desain Instruksional Mata Pelajaran Menerapkan Prinsip-Prinsip Seni Grafis Dalam Desain Komunikasi Visual di SMK Negeri 1 Sawan</i>	
<b>Kadek Erna Kembar Ayu, Ketut Agustini, I Made Putrama</b> .....	74
<i>Pengembangan Desain Instruksional Mata Pelajaran Penggunaan Peralatan Tata Cahaya di SMK Negeri 1 Sawan</i>	
<b>Ni Kadek Eva Sridani, Ketut Agustini, I Made Ardwi Pradnyana</b> .....	79
<i>Learning System Development Project Management of Information Technology</i>	
<b>Kundang Karsono, Bambang Irawan, I Joko Dewanto</b> .....	86
<b>MAKALAH KELOMPOK B</b>	
<b>BIDANG TEKNOLOGI INFORMATIKA</b> .....	90
<i>Studi Pendahuluan Konsep Dan Analisis Simple Query Suggestion Berbasis AJAX Dan Form Autocomplete</i>	
<b>Komang Rinantha</b> .....	91
<i>Perancangan Sistem Informasi Dengan Zachman Framework Pada Penjualan Furniture Berbasis I Wayan Karang Utama</i> .....	96
<i>Perancangan Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website Dengan Zachman Framework</i>	

<b>Ni Nyoman Utami Januhari</b> .....	101
<i>Pengembangan Media Sosialisasi "Acceleration To Improve The Quality Of Human Resources" Sebagai Langkah Dalam Menghadapi Masyarakat Ekonomi Asean</i>	
<b>Bagus Kusuma Wijaya, Padma Nyoman Crisnapati</b> .....	106
<i>Pengembangan Game Edukasi Berhitung Sebagai Media Bantu Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini</i>	
<b>Padma Nyoman Crisnapati, Made Agus Suryadarma Prihantana, I Putu Pebriawan</b> .....	110
<i>Aplikasi Pengiriman Data Laporan Akseptor Menggunakan Web Service Pada BPPKB Kabupaten Karangasem Bali</i>	
<b>I Gusti Ngurah Wilranta Arsa</b> .....	114
<i>Perbandingan Penggunaan Energi Model Mobilitas RandomWalk dan RandomWaypoint pada Simulator ns-3</i>	
<b>I Gusti Ngurah Jelantik Suryaningrat, I Nyoman Rudy Hendrawan</b> .....	121
<i>Social Media Marketing Model pada Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) di Indonesia dengan pendekatan A.I.D.A.T Model</i>	
<b>Bentar Priyopradono</b> .....	126
<i>Aplikasi Program Penganalisis Karakteristik Sinyal Electromyogram (EMG) dari Basis Data Medical Imaging Tecinology (MIT)</i>	
<b>I Gede Eka Wiantara Putra</b> .....	134
<i>Perbandingan Hasil Segmentasi pada Masing-Masing Kanal Ruang Warna untuk Memunculkan Fitur Plasmodium pada Thin Blood Films</i>	
<b>I Made Agus Wirahadi Putra, Bagus Made Sabda Nirmala, Made Liandana</b> .....	139
<i>Penerapan Metode ID3 dalam Pemilihan Internet Service Provider (ISP)</i>	
<b>I Made Darma Susila</b> .....	146
<i>Penerapan Game Theory: Alokasi Resource Block Secara Dinamis pada Multi-Tier Cellular Network untuk Mencapai Kondisi Nash Equilibrium</i>	
<b>Bagus Made Sabda Nirmala, I Wayan Mustika</b> .....	151
<i>Home Automation Gateway Berbasis Smartphone</i>	
<b>Made Liandana, Bagus Made Sabda Nirmala, Komang Agus Aryanto</b> .....	157
<i>Penyelenggara : Jurusan Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha,</i>	
<i>Jl. Udayana Kampus Tengah, Singaraja – Bali,</i>	
<i>Telp. (0362) 27213, <a href="http://pti.undiksha.ac.id/senapati">http://pti.undiksha.ac.id/senapati</a></i>	

Dynamic Key Matrix of Hill Cipher Using Genetic Algorithm <b>Andyash Putera Utama Siahaan</b> .....	162
Analisa Rekam Medis untuk Menentukan Pola Penyakit Menggunakan Klasifikasi dengan <i>Decision Tree J48</i> pada WEKA <b>Putu Devi Novayanti, Gede Indrawan, Padma Nyoman Crisnapati</b> .....	167
Analisis Sentimen Pada Review Film Dengan Menggunakan Algoritma Klasifikasi Naive Bayes Berdasarkan Term Objects Keywords <b>I Wayan Sugianta Nirawana, I Gede Indrawan</b> .....	172
Implementasi Modul GIS Industri Kerajinan pada Aplikasi Pariwisata Sumatera Barat <b>Anggia Septinurjesya S, Surya Afnarius, Toti Srimulyati, Herri</b> .....	175
Pemetaan Informasi Sarana Kesehatan Masyarakat Serta Penyajian Rute Terdekat Menuju Lokasi Sarana Pelayanan Kesehatan Pada Wilayah Kota Berbasis Online <b>Jimmy Febrinus Naibaho</b> .....	181
Analisis Penerapan dan Optimalisasi Sistem Informasi Sekolah Terpadu (SisTer) Sebagai perwujudan Paperless Administration Menuju Sekolah Berbasis E-Document <b>Imelda dua Raja, Agustinus Lambertus Suban</b> .....	188
Virtual Tour sebagai Alat Bantu dalam Pengenalan Peninggalan Bersejarah Kerajaan Hindu-Buddha di Indonesia menggunakan Google Static Maps API <b>Valencya Christine, Mohammad Sofyan S. Thayf, Junaedy</b> .....	195
Teknik Data Mining untuk Mendapatkan Pola Transaksi Hotel Bendesa dengan Algoritma J48 <b>Kade Ferry Apriyana, I Gede Karang Komala Putra, Gede Indrawan</b> .....	201
Implementasi Algoritma Apriori untuk Menganalisis Pola Pembelian Konsumen pada Produk SPA <b>I Gede Putu Megayasa, I Komang Agus Ady Aryanto, I Gede Surya Diputra, I Nyoman Arianta, Seftian Rusditya, Gede Indrawan</b> .....	206
Penerapan Hash Message Digest-5 Dalam Mengenerate Barcode Image <b>Indra M Sarkis Simamora</b> .....	211



Sistem Pendukung Keputusan dalam Menentukan Kualitas Batu Bata Terbaik di Wilayah Kabupaten Pringsewu Menggunakan Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	
<b>Sutini, Muhamad Muslihudin</b> .....	218
Perbandingan <i>Eros</i> , <i>Euclidean Distance</i> dan <i>Dynamic Time Warping</i> dalam Klasifikasi Data <i>Multivariate Time Series</i> Menggunakan kNN	
<b>Komang Sidhi Artha, Edi Winarko</b> .....	223
Aplikasi Deteksi Wajah pada Sekumpulan Orang dengan Membandingkan Metode Viola-Jones dan KLT	
<b>Aditya Pradana, Erick Paulus</b> .....	229
Analisis Penerapan K-means Untuk Pengelompokan Diagnosa Penyakit Kulit dan Kelamin Berdasarkan Rentang Usia (Studi Kasus di Poli Penyakit Kulit dan Kelamin, RSUP Sanglah Denpasar)	
<b>Ni Wayan Wardani, Ni Nyoman Murni, Siti Saibah Pua Luca, G-Indrawan</b> .....	235
Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Supplier Suku Cadang Mobil Pabrik Eropa (Studi Kasus : Bengkel StarMotor Bali)	
<b>Agus Aan Jiwa Permana, Yoga Rizky Alkautsar</b> .....	242
Tata Kelola Teknologi Informasi Sebagai Implementasi E-Government pada Kabupaten Pemekaran untuk Meningkatkan Potensi Daerah (Studi : Kabupaten Pringsewu Lampung)	
<b>Fatmawati, Rita Irviani, Evy Septiana Rachman, Ida Putu Ayu Angie Sinthiya, Marilyn Kristina</b> .....	249
Peningkatan Jumlah Pengguna Layanan Jasa Hotel Melalui Penerapan Bisnis Intelijen dengan Teknik OLAP ( <i>Online Analytical Process</i> )	
<b>Tri Ginanjar Laksana, Devie Inka Permata</b> .....	258
Identifikasi Kepribadian Siswa Melalui Penerapan Sistem Pakar Dengan Teknik Forward Chaining	
<b>Tri Ginanjar Laksana, Devie Inka Permata</b> .....	265
Sistem Pakar dalam Analisis Kecerdasan Majemuk dengan Menggunakan Metode <i>Forward Chaining</i> (Studi Kasus: Anak Umur 5 Sampai 12 Tahun)	

<b>Inelda Sri Dumayanti</b> .....	274
<b>Pengembangan Aplikasi Smart Waiteresto Berbasis Multi Platform (Studi Kasus : Restoran Roemah Nongkrong Mailaku) I Kadek Arik Suputra, I Ketut Resika Arhana, I Made Gede Sunarya</b> .....	279
<b>Film Animasi 3D Sebagai Media Sosialisasi tentang Pentingnya Masyarakat Kota Denpasar Tertib Kepemilikan Akta Pencatatan Sipil (Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Denpasar) Ida Bagus Ari Wibawa Sidemen, I Gede Mahendra Darmawiguna, I Made Putrama</b> .....	287
<b>Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Lahan Perkebunan dan Kehutanan di Kabupaten Buleleng I Nyoman Mayun Tri Sanjaya, I Gede Mahendra Darmawiguna, Gede Saindra Santyadiputra</b> .....	297
<b>Sistem Pendukung Keputusan Prioritas Perbaikan Jalan di Kabupaten Buleleng dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Made Raka Dwija Wiradiputra, I Made Agus Wirawan, I Made Gede Sunarya</b> .....	303
<b>Pengembangan Aplikasi E-Museum Berbasis Android Menggunakan Jaringan Semantik Ida Bagus Agung Manuaba, I Made Agus Wirawan, I Gede Mahendra Darmawiguna</b> .....	310
<b>Pengembangan Aplikasi <i>Game The Adventure Of Lubdhaka</i> Berbasis Android I Ketut Alit Marta Wiguna, I Gede Mahendra Darmawiguna, I Made Putrama</b> .....	318
<b>Pengembangan Aplikasi <i>Augmented Reality Book</i> dan <i>Markerless</i> Teknik Dasar Senam Lantai Anak Agung Intan Pramiswari, I Made Gede Sunarya, I Made Putrama</b> .....	323