SENAPATI 2016

"Open Educational Resources (OER) untuk
Meningkatkan Kualitas Pendidikan Indonesia"
Aston Hotel & Convention Center
Denpasar – Bali

SENAPATI Ke-7
Seminar Nasional Pendidikan Teknik Informatika

27 Agustus
2016

Didukung oleh :

APTIKOM
GUNTUR
Evo Solution
ASTON DENPASAR
techno computer & printing

Jurusan Pendidikan Teknik Informatika FTK Undiksha
+62-362-27213
pti.senapati@undiksha.ac.id
http://pti.undiksha.ac.id/senapati/

VIRTUAL TOUR SEBAGAI ALAT BANTU DALAM PENGENALAN PENINGGALAN BERSEJARAH KERAJAAN HINDU-BUDDHA DI INDONESIA MENGGUNAKAN GOOGLE STATIC MAPS API	VALENCYA CHRISTINE
ANALISIS PENERAPAN K-MEANS UNTUK PENGELOMPOKKAN DIAGNOSA PENYAKIT KULIT DAN KELAMIN BERDASARKAN RENTANG USIA	NI WAYAN WARDANI
PERBANDINGAN EROS, EUCLIDEAN DISTANCE DAN DYNAMIC TIME WARPING DALAM KLASIFIKASI DATA MULTIVARIATE TIME SERIES MENGGUNAKAN KNN	KOMANG SIDHI ARTHA
PEMETAAN INFORMASI SARANA KESEHATAN MASYARAKAT SERTA PENYAJIAN RUTE TERDEKAT MENUJU LOKASI SARANA PELAYANAN KESHATAN PADA WILAYAH KOTA BERBASIS ONLINE	JIMMY FEBRINUS NAIBAHO
APLIKASI PROGRAM PENGANALISIS KARAKTERISTIK SINYAL ELECTROMYOGRAM (EMG) DARI BASIS DATA MEDICAL IMAGING TECHNOLOGY (MIT)	I GEDE EKA WIANTARA PUTRA
ANALISIS EFEKTIVITAS KERJA OVERTIME DAN REKOMENDASI KEBIJAKAN GREEN COMPUTING PADA SEKOLAH TINGGI DI DENPASAR	LUH GEDE SURYA KARTIKA
STUDI PENDAHULUAN KONSEP DAN ANALISIS SIMPLE QUERY SUGGESTION BERBASIS AJAX DAN FORM AUTOCOMPLETE	I KOMANG RINARTHA YASA NEGARA

RUANG C

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DENGAN ZACHMAN FRAMEWORK PADA PENJUALAN FURNITURE BERBASIS ANDROID	NI NYOMAN UTAMI JANUHARI

DAFTAR ABSTRAK

1) Analisis Efektivitas Kerja Overtime dan Rekomendasi Kebijakan*Green Computing*pada Sekolah Tinggi di Denpasar 1
2) STUDY KOMPARASI PENGUKURAN TATA KELOLA PADA *ELEARNING* KAMPUS DAN *WEB LEARNING* EDMODO MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* COBIT 2
3) Analisis *Clasification* and *Regression Trees* (CART) pada Lama Studi Mahasiswa STIKOM BALI 3
4) Pengukuran Kualitas *E-learning*di STMIK STIKOM Bali dengan Metode *PIECES Framework* 4
5) *Learning System Development Project Management of Information Technology* 5
6) Semi-Immersive Virtual Reality untuk Meningkatkan Motivasi dan Kemampuan Kognitif Siswa dalam Pembelajaran 6
7) *Learning in Virtual Environment*: Studi Pendahuluan Menuju Pengembangan Personalisasi *E-learning* Berbasis Lingkungan *Ubiquitous* 7
8) E-learning Usability Testing Berbasis Survei dan Dukungan Log Aktivitas Pembelajar 8
9) Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Matakuliah Kurikulum dan Pengajaran 9
10) Studi Pendahuluan Konsep Dan Analisis *Simple Query Suggestion* Berbasis *AJAX* Dan *Form Autocomplete* 10
11) Perancangan Sistem Informasi Dengan *Zachman Framework* Pada Penjualan Furniture Berbasis Android 11
12) Perancangan Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website Dengan *Zachman Framework* 12

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website Dengan *Zachman Framework*

Ni Nyoman Utami Januhari
STMIK STIKOM Bali
Jl. Raya Puputan No. 86 Renon Denpasar
amik@stikom-bali.ac.id

Penerapan Pemanfaatan Teknolog Informasi sangat meluas penggunaannya untuk berbagai bidang usaha, mudahnya memperoleh informasi melalui internet, buku tetap berperan penting sebagai sumber informasi atau referensi yang valid. Namun terkadang ketika membeli buku secara langsung seringkali terjadi beberapa kendala seperti kurangnya informasi mengenai buku yg dicari, kesulitan dalam mencari buku di toko karena jenis buku yang sangat banyak serta kurangnya kepastian mengenai stok dan letak buku yang dicari. Sebuah media yang mampu mempublikasikan dan memberikan layanan informasi tentang penjualan buku akan mampu menjawab tantangan tersebut dilihat dari segi efisiensi penerapannya. Berdasarkan hal tersebut, maka dibangun sebuah kerangka kerja sistem informasi penjualan buku online, yang dikembangkan berbasis Zachman Framework, agar developer dapat merancang desain yang bersih, mudah dimengerti, seimbang, lengkap dan menyediakan fitur-fitur seperti katalog buku, informasi perusahaan, sistem pembayaran, informasi proses transaksi, sehingga memudahkan para pembeli dan penjual buku melakukan transaksi.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Buku,Website, Zachman Framework, UML*