

Daftar Isi

Volume 3, No 4 (2016)

Implementasi Algoritma Genetika Dalam Optimasi Model AHP dan Topsis Untuk Penentuan Kelayakan Pengisian Bibit Ayam Broiler di Kandang Peternak <i>Fita Lathifatul Mu'asyaroh, Wayan Firdaus Mahmudy</i>	226-237
Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Aksara Lampung "Ajo dan Atu - Belajar Aksara Lampung ", berbasis Android dengan Sistem Multi-Ending Menggunakan Engine Ren'Py <i>Gigih Forda Nama, Flesi Arnoldi</i>	238-247
Sistem Penilaian Otomatis Jawaban Esai Pada Elearning belajardisini.com <i>Eko Sakti Pramukantoro</i>	248-252
Penggunaan Metode Fuzzy Dalam Penilaian Tingkat Kemampuan Non-Akademik Mahasiswa Melalui Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa <i>Putu Linda Santiari</i>	253-258
Optimasi Penjadwalan Pengerjaan Software Pada Software House Dengan Flow-Shop Problem Menggunakan Artificial Bee Colony <i>Muhammad Fhadli, Daneswara Jauhari, Dhimas Anjar Prabowo, Anang Hanafi, Aryeswara Sunaryo, Imam Cholissodin</i>	259-264
Optimasi Penjadwalan Praktikum Menggunakan Modified Real Code Particle Swarm Optimization (Studi Kasus Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya) <i>Brigitta Ayu Kusuma Wardhany, Istiana Rachmi, Nur Firra Hasjidla, Zulianur Khaqiqiyah, Idham Triatmaja, Imam Cholissodin</i>	265-272
Implementasi Metode Naïve Bayes Classifier Untuk Seleksi Asisten Praktikum Pada Simulasi Hadoop Multinode Cluster <i>Maryamah ., Moh. Fadel Asikin, Daisy Kurniawaty, Selly Kurnia Sari, Imam Cholissodin</i>	273-278
Sistem Rekomendasi Pemilihan Sekolah Menengah Atas Sederajat Kota Malang Menggunakan Metode AHP ELECTRE Dan TOPSIS <i>Ibnu Aqli, Dian Eka Ratnawati, Mahendra Data</i>	279-284
Prediksi Nilai Tukar Rupiah Terhadap US Dollar Menggunakan Metode Genetic Programming <i>Daneswara Jauhari, Anang Hanafi, M Fahrul Alam Yuniarsa, Arrofi Reza Satria, Luqman Hakim H, Imam Cholissodin</i>	285-291
Review Studi Literatur untuk Metode Pendeteksian God Class <i>Divi Galih Prasetyo Putri, Muhammad Shulhan Khairy, Siti Rochimah</i>	292-299